#### Politecnico di Milano

#### Facoltà di Ingegneria Civile, Ambientale e Territoriale

# Informatica [097256] [091461] [091456] Prof. G. Boracchi Allievi Ingegneria Civile e Ambientale

# Prima prova in itinere (14 Novembre 2017)

Содпоте е поте	
Matricola	
Firma	

Domanda	1	2	3	4	5	тот
Punteggio max	10	10	6	3	3	32
Punteggio						

La **durata** della **prova** è di **2 ore e mezza**. Non è consentito consultare libri o appunti, non è consentito l'uso di calcolatrici.

Scrivere solo sui fogli distribuiti utilizzando il retro delle pagine in caso di necessità e cancellando le parti di brutta con un tratto di penna. Non separare questi fogli. Non è necessario trascrivere in penna, verranno valutate anche le parti a matita.

Per tutti gli esercizi non è sufficiente fornire il risultato, ma è necessario mostrare il procedimento seguito. Non dilungarsi però in spiegazioni prolisse.

Gli allievi sono invitati a privilegiare **chiarezza**, **proprietà di linguaggio e sinteticità** nelle risposte agli esercizi, con l'obiettivo di **dimostrare la loro conoscenza degli argomenti.** 

### Domanda 1 (10 punti)

Si definiscano le seguenti variabili

```
tubo = struct('diametro', [], 'materiale', []);
% dove materiale può essere 'plastica', 'ferro', oppure 'alluminio'
valvola = struct('diametroIn', [], 'diametroOut', [], ...
'materiale', []);
% dove materiale può essere 'plastica', 'ferro', oppure 'alluminio'
```

Il vostro compito è popolare l'array valvoleScelte con gli elementi adatti a connettere una tubatura da 100 tubi. I tubi da utilizzare sono già stati e ordinati in un vettore di strutture chiamato tubiScelti.

In particolare, tubiScelti(1),..., tubiScelti(100) sono strutture come tubo già popolate in entrambi i campi. L'ordine delle strutture nell'array corrisponde all'ordine con cui sono posizionati i tubi nella tubatura. Quindi la struttura tubiScelti(ii) descrive l'ii-simo elemento della tubatura.

Si risolva il problema sviluppando le seguenti funzioni:

- 1) funzione controlla Tubatura che restituisce true se l'array tubi Scelti non contiene nemmeno un tubo in plastica, false altrimenti.
- 2) funzione acquistaValvole che restituisce un array valvoleScelte di 99 elementi così definiti:
  - la valvoleScelte(ii) viene utilizzata per collegare tubiScelti(ii) e tubiScelti(ii+1)
  - il campo diametroIn di valvoleScelte(ii) è pari al valore diametro di tubiScelti(ii), diametroOut è pari a diametro di tubiScelti(ii + 1).
  - il campo materiale di valvoleScelte(ii) è definito come il materiale più robusto tra quelli di tubiScelti(ii) e tubiScelti(ii + 1). Il materiale dal più robusto al meno robusto sono: ferro, alluminio, plastica.
- 3) funzione seleziona Valvole che rimuove dall'array valvole Scelte tutte le valvole che collegano tubi di uguale spessore.

Per ogni funzione scrivere

- 1. il prototipo (precisando tutti i parametri formali in ingresso ed in uscita),
- 2. il corpo
- 3. un esempio di invocazione

#### Hint

```
>> help strcmp
  strcmp Compare strings or character vectors
TF = strcmp(S1, S2) compares two strings S1 and S2 and returns
logical 1 (true) if they are identical, and returns logical 0
(false) otherwise.
```

#### Soluzione

```
function res = controllaTubatura(tubiScelti)
res = true;
for ii = 1 : 100
   if strcmp(tubiScelti(ii).materiale, 'plastica')
       res = false;
    end
end
end
function valvole = acquistaValvole(tubiScelti)
\ensuremath{\mbox{\ensuremath{\upsigma}}} non necessaria questa definizione
valvole = struct('diametroIn', [], 'diametroOut', [], 'materiale', []);
for ii = 1 : 99
   valvole(ii).diametroIn = tubiscelti(ii).diametro;
    valvole(ii).diametroOut = tubiscelti(ii + 1).diametro;
    if strcmp(tubiScelti(ii).materiale, 'ferro') || strcmp(tubiScelti(ii + 1).materiale,
    'ferro')
          valvole(ii).materiale = 'ferro';
    elseif strcmp(tubiScelti(ii).materiale, 'alluminio') || strcmp(tubiScelti(ii +
    1).materiale, 'alluminio')
         valvole(ii).materiale = 'alluminio';
    else
         valvole(ii).materiale = 'plastica';
    end
end
end
function valvole = selezionaValvole(valvoleScelte)
indxToRemove = []; % attenzione che bisogna rimuoverle alla fine, non durante, altrimenti
                  % si può usare il for
for ii = 1 : length(valvoleScelte)
   if(valvoleScelte(ii).diametroIn == valvoleScelte(ii).diametroOut)
        indxToRemove = [indxToRemove, ii];
    end
end
valvole = valvoleScelte;
valvole(indxToRemove) = [];
end
```

# Domanda 2 (10 punti)

Si sviluppino le seguenti funzioni (attenzione ai parametri formali in ingresso e uscita):

- 1. funzione inserimentoControllato che chiede all'utente di inserire un vettore V di 100 elementi eseguendo il seguente controllo:
  - a. Il primo valore del vettore deve essere maggiore di zero
  - b. ogni valore successivo deve essere maggiore del valore alla posizione precedente.
- 2. funzione creaMatrice che crea una matrice M di dimensione 100 x 100 la cui prima colonna è composta dal vettore V, mentre le colonne successive hanno valori pari al valore della colonna precedente incrementata o decrementata di un valore casuale uniformemente distribuito tra -5 a 5.
- 3. funzione mediaRighe che riceve in ingresso una matrice X ( di dimensione 10 x 10) e restituisce un vettore di dimensione 1 x 10 il cui ii-esimo valore corrisponde al valore medio degli elementi della riga ii-esima della matrice X.
- 4. Si scriva quindi uno script in cui si
  - a. invoca la funzione inserimentoControllato per creare il vettore V
  - b. invoca la funzione creaMatrice sul vettore inserito
  - c. invoca la funzione mediaRighe sulla sottomatrice (di dimensione 10x10) in alto a sinistra di M
  - d. invoca la funzione mediaRighe sulla sottomatrice (di dimensione 10x10) in basso a destra di M
- 5. Nello script, si utilizzi la funzione plot per rappresentare il vettore V utilizzando
  - a. un simbolo 'o' blu in corrispondenza dei valori alle posizioni dispari di V
  - b. un simbolo '+' rosso in corrispondenza dei valori pari di V
  - c. un simbolo '.' verde in corrispondenza dei valori in cui V è minore della seconda colonna di  ${\tt M}$

#### Hint

>> help randi

. . .

R = randi([IMIN,IMAX],M,N) returns an M-by-N matrix containing integer values drawn from the discrete uniform distribution on IMIN:IMAX.

. . .

#### Soluzione

```
function V = inserimentoControllato()
V(1) = -1;
while (V(1) \le 0)
   temp = input(['inserire un numero positivo:']);
   V = temp(1);
end
for ii = 2 : 100
    V(ii) = -1;
    while (V(ii) \le V(ii - 1))
        temp = input(['inserire numero (pos ', num2str(ii), '):']);
        V(ii) = temp(1);
    end
end
function M = creaMatrice(V)
M(:, 1) = V';
for ii = 2 : 100
    M(:, ii) = M(:, ii - 1) + randi([-5, 5], 100, 1);
end
end
function R = mediaRighe(X)
R = mean(X, 2);
% script
close all
clear
clc
V = inserimentoControllato();
M = creaMatrice(V);
R1 = mediaRighe(M(1 : 10, 1: 10));
R2 = mediaRighe(M(end - 10 : end, end - 10 : end));
figure(1),
xx = [1 : 2 : 100];
plot(xx, V(xx), 'bo')
hold on
```

```
indx = find(mod(V, 2) == 0);
plot(indx, V(indx), 'r+')
colonna =M(:, 2);
indx = find(V < colonna')
plot(indx, V(indx), 'g.')</pre>
```

# Domanda 3 Matlab (6 punti).

Si consideri la seguente funzione Matlab

```
function vet = chefa(vet)

if isempty(vet) || length(vet) == 1
    return
end

if all(vet(1) >= vet(2 : end)) % punto 1) del codice
    return
end

vet(vet == vet(1)) = [];
vet = chefa(vet);

si fornisca l'output delle seguenti invocazioni
>> chefa([19 18 12 19 12 3])

>> chefa([7 18 13 19 12 3])
>> chefa([2 3 18 12 19 12 3])
```

si descriva **brevemente** cosa restituisce un'invocazione di chefa.m

si dica <u>brevemente</u> cosa succederebbe se modificassimo la condizione alla riga %1) con all (vet (1) > vet (2 : end))

Cosa restituirebbe la seguente invocazione?

```
>> chefa([19 18 12 19 12 3])
```

```
Soluzione
```

```
>> chefa([ 19 18 12 19 12 3])

ans =

19 18 12 19 12 3

>> chefa([7 18 13 19 12 3])

ans =

19 12 3

>> chefa([ 2 3 18 12 19 12 3])

ans =

19
```

La funzione rimuove restituisce un sottovettore dell'input avente il primo elemento maggiore dei successivi. La funzione ricerca i sottovettori rimuovendo ad ogni invocazione il primo elemento. Inoltre, qualora vi fossero più occorrenze di un elemento diverso dal massimo del vettore, tutte queste vengono rimosse.

Se modificassi la condizione 1) come indicato, avremmo che anche il massimo del vettore viene rimosso se questo non è unico.

```
chefa([ 19 18 12 19 12 3])
ans =
18 12 12 3
```

# Domanda 4 Matlab (3 punti).

Si consideri il seguente script e si riporti qualsiasi carattere stampato a schermo.

```
vet1 = [7 : -1 : 1];
disp(['vet1 = [', num2str(vet1), ']'])

vet2 = [-6 : 2 : 6];
disp(['vet2 = [', num2str(vet2), ']'])

a = vet1 <= vet2.^2;
disp(['a = [', num2str(a), ']'])

b = vet1 > vet2;
disp(['b = [', num2str(b), ']'])

out = [];
for k = find(a & b)
    fprintf('\nk = %2.2f', k);
    out = [out, vet1(k) + vet2(k)];
end

disp(['out = [', num2str(out), ']'])
```

#### Soluzione

```
vet1 = [7 6 5 4 3 2 1]
vet2 = [-6 -4 -2 0 2 4 6]
a = [1 1 0 0 1 1 1]
b = [1 1 1 1 1 0 0]
k = 1.00
k = 2.00
k = 5.00
out = [1 2 5]
```

# Domanda 5 Matlab (3 punti).

Si dica se i seguenti codici sono equivalenti

```
%% Codice 1)
a = -1;
b = a;
c = 3;
while (\sim (a > b) \&\& (b < 3) \mid \mid c \sim = 2)
    a = input(['inserire a']);
    a = a(1);
    b = input(['inserire b']);
    b = b(1);
    c = input(['inserire c']);
    c = c(1);
end
%% Codice 2)
a = -1;
b = a;
c = 3;
while \sim (c == 2 \&\& \sim ((a <= b) \&\& (b < 3)))
    a = input(['inserire a']);
    a = a(1);
    b = input(['inserire b']);
    b = b(1);
    c = input(['inserire c']);
    c = c(1);
end
```

Hint: trattare la condizione del while come un'espressione booleana composta

#### Soluzione

I due codici coincidono se le condizioni di permanenza nei cicli while coincidono (le restanti istruzioni sono equivalenti).

Definiamo le seguenti espressioni logiche

```
X = (a > b)

Y = (b < 3)

Z = (c \sim 3)
```

La condizione di permanenza nel primo while è ~X && Y || Z

La condizione di permanenza nel secondo while è  $\sim$  ( $\sim$ Z &&  $\sim$  ( $\sim$ X && Y))

Si può dimostrare che le due coincidono per le Leggi di De Morgan o costruendo una tabella di verità che dimostra che le due hanno pari output quando gli input coincidono

# Applicando de Morgan si ottiene